

Bausteine Informatik und Medienkompetenz am SGK

Klasse 5	Klasse 6	Klasse 7	Klasse 8	Klasse 9	Klasse 10	MSS 11	MSS 12	MSS 13
• Digitale Präsentation zum Thema Tiere in NaWi [4] • Siebenpfeiffer-Tag „Lesen macht Spaß“ [5]	• Wahlpflichtfach Informatische Bildung [1-6] • IT-Tag zum Themenschwerpunkt Cybermobbing [2,5] • Vorlesewettbewerb [4]		• Digitaler Lebenslauf und Bewerbung im Fach Deutsch [4] • Computereinsatz im Fach Erdkunde zum Thema „ökologischer Fußabdruck“ [5]	• Bewerbung und Lebensl. in Englisch und Einordnung in den BWP [1, 4] • Siebenpfeiffer-Tag „Regisseure gesucht – Medienkompetenz in der Praxis“ [4,6]	• Siebenpfeiffer-Tag: Betriebsbesichtigung „Digitaler Supermarkt St Wendel“, Potentialanalyse [2,3], Medienkompetenz (Smartphone – Die Liebe meines Lebens) [2,3]	• Digitale Präsentation in einem selbst gewählten Fach [4] • Medienethik (Religion & Ethik)[3]	• Digitales Produkt zum Betriebspraktikum [4]	• Gutes Deutsch in Mail- und Briefverkehr (im Rahmen der BuSO) [1,3]
1 Stunde pro Woche IT-Unterricht ¹ [1-6]		Pflichtfach Informatik (2 Std/Woche) [1-6]			Wahlfach Informatik (3 Std./Woche) [1-6]		Grund- und Leistungsfach Informatik [1-6]	
Digitaler Medienkompass ²				Bundeswettbewerb Informatik[1-6]				
Mentorenprogramm „Digitale Helden“ [1-6]		AG Spiele programmieren, Robotix AG, Digitale Schülerzeitung [1-6]						
Teilnahme am Wettbewerb Informatik-Biber [1,2,3,5]								

Legende: [1] Anwenden und Handeln, [2] Problembewusst und sicher agieren, [3] Analysieren und Reflektieren, [4] Produzieren und Präsentieren, [5] Informieren und Recherchieren, [6] Kommunizieren und Kooperieren

¹ Vgl. IT-Konzept auf der Grundlage der Kompetenzen des digitalen Medienkompass

² Wächst aus dem Jahrgang 5 hoch